



UWAGI OGÓLNE:

1. WYMIARY PODANO W CENTYMETRACH;
2. POZIOMY PODANO W METRACH
3. WSZYSTKIE WYMIARY SPRAWDZIĆ NA BUDOWIE;
4. RYSUNKI BRANŻY ARCHYTEKTONICZNEJ POWINNY BYĆ CZYTANE RÓWNOCZEŚNIE Z ODPOWIEDNIM RYSUNKIEM POZOSTAŁYCH BRANŻ;
5. ELEMENTY KONSTRUKCYJNE WYKONAĆ WG PROJEKTU KONSTRUKCJI;
6. W PRZYPADKU ROZBIEŻNOŚCI PROJEKTÓW BRANŻOWYCH Z PROJEKTEM ARCHYTEKTONICZNYM NALEŻY SKONSULTOWAĆ SIĘ Z ARCHITEKTEM;
7. WYKONAWCA MOŻE STOSOWAĆ WYROBY ZAMIEEN POD WARUNKIEM, ŻE SĄ RÓWNOWAŻNE TECHNICZNIE, SPEŁNIAJĄ WYMAGANIA ODPOWIEDNICH NORM I PRZEPISÓW, ZAŁOŻONE PRZEZ PROJEKTANTA PARAMETRY PROJEKTOWE PO AKCEPTACJI ZAMAWIAJĄCEGO I ARCHITEKTA.
8. PO AKTUALIZACJI DOKUMENTACJI RYSUNKI Z WCZĘSZEJSZYM INDEKSEM TRACĄ WAŻNOŚĆ;
9. RZĘDNE TERENOWE SPRAWDZIĆ Z DOKUMENTACJĄ BRANŻY DROGOWEJ ORAZ BRANŻY SANITARNEJ
10. OPIS UŻYTYCH MATERIAŁÓW ZAMIESZCZONO W SUPLEMENCIE DO DOKUMENTACJI PROJEKTOWEJ- DOKUMENT 16006\_1.

- ELEMENTY DO USUNIĘCIA
- OGRODZENIE TERENU Z PANELI MIN. H= 2,00M TYP V.1.1
- OGRODZENIE BOISK Z PANELI MIN. H= 4,00M TYP V.1.4
- OGRODZENIE BOISK Z PANELI MIN. H= 2,20M TYP V.1.3
- OGRODZENIE BOISK/ TRYBUN Z PANELI MIN. H= 1,20M TYP V.1.2
- PŁKOCHWYTY H= 6,00M TYP V.2

NINIEJSZY RYSUNEK CZYTAĆ RAZEM Z RYSUNKIEM A.5.1 I A.5.2- ZESTAWIENIA ŚLUSARKI

A	-	-	ELP	MK	MUCH
REW.	DATA	OPIS	RYS.	SPR.	ZATW.
Projekt	BUDOWA CENTRUM REKREACYJNO- SPORTOWEGO W MIEJSCOWOŚCI STRZEKĘCINO, DZIAŁKA NR 17/3 OBRĘB STRZEKĘCINO				
Adres	76-023 STRZEKĘCINO, dz. nr 13/5, 13/17, 38, 17/1, 17/3, obręb 0074 (STRZEKĘCINO)				
Faza	PROJEKT WYKONAWCZY		Data: WRZESIEŃ 2016 Nr. projektu: 16006		

GMINA ŚWIESZYNO

INWESTOR

GMINA ŚWIESZYNO  
Świeszyno 71  
76-024 Świeszyno, powiat koszaliński

ch2  
architekti

70 - 454 SZCZECIN  
ul Papieża Jana Pawła II 28/7  
tel. 0124240431 lub 012424040  
biuro@ch2architekti.pl

NAZWA RYSUNKU

PROJEKT OGRODZENIA

Główny projektant: arch. Marianna Jagielska-Chruszcz 54/Sz/2000	Opracował: arch. Tomasz Małachowicz	Sprawdzał: arch. Michał Kołodziejczyk 10 / ZPOIA / 2002
Branda ARCHITEKTURA	Format A1	Skala 1:500
	Nr rysunku A.1.2	Rewizja -